

Quel type de joueur es-tu ?

(inspiré de : <http://yahndrev.over-blog.fr/article-33890184.html>)

I/Quelle est la bonne durée d'un jeu de société pour toi ?

- | | |
|----------------------------------|---|
| J'aime pas les jeux de société ! | C |
| Moins de 30 minutes si possible | G |
| 20 à 45 min | A |
| 30 min à 2 heures | H |
| 1H30 environ | B |
| Au moins 2 heures | D |
| Jusqu'au bout de la nuit | F |
| Qu'importe quand on s'amuse ! | E |

II/ Combien de jeux de société possèdes-tu ?

- | | |
|------------------------------|---|
| Aucun ou moins de trois | C |
| Beaucoup. J'ai pas compté... | A |
| Entre 0 et 4 | F |
| Entre 4 et 10 | G |
| Une dizaine, grand max | H |
| Une vingtaine | B |
| Entre 20 et 30, à peu près | D |
| Plus de 30 | E |

III/Un bon endroit pour jouer, c'est :

- | | |
|------------------------------------|---|
| Chez moi | E |
| Chez un ami | D |
| N'importe où mais pas chez moi | H |
| Partout ! | B |
| Sur un terrain de sport | C |
| Dans la ludothèque ou dans un club | A |
| A l'aumônerie du collège | F |
| Dans un festival de jeux gratuits | G |

IV/Quel est le bon moment pour commencer à jouer?

- | | |
|-----------------------------------|---|
| Dès le matin et pour la journée ! | D |
| L'après midi. | A |
| En début de soirée | G |
| Le soir | E |
| La nuit | F |
| Qu'importe | B |
| Y'a pas de bon moment pour jouer | C |
| Ca dépend de l'humeur | H |

V/Par qui tu te fais conseiller avant d'acheter un jeu?

- | | |
|--------------------------------------|---|
| Par mes ami/e/s | F |
| Par mon réseau | A |
| Par un animateur spécialisé | G |
| Par mon vendeur préféré | B |
| Par un magasin spécialisé | D |
| Par un site Internet | E |
| Par le descriptif au dos de la boîte | H |
| Par la pub TV | C |

VI/Quand tu joues, tu gagnes souvent ?

Pratiquement toujours !	B
Assez souvent	D
Parfois	E
Ca dépend...	G
Pas suffisamment !	H
Très rarement	A
Je perds toujours	C
Je ne sais pas	F

VII/Quand tu gagnes, ...

Tu te demandes comment tu as fait	G
Tu jubiles intérieurement en essayant de rester stoïque	B
Tu analyses ta partie point par point	D
Tu félicites les autres joueurs en expliquant ta stratégie	A
Tu prends des notes sur la partie	E
Tu ricanes en relatant tes plus belles actions	H
Tu hurles de joie en dansant autour de la table	F
Tu te moques des autres	C

VIII/Quand tu perds, ...

Tu réfléchis à une variante pour améliorer le jeu	D
Tu te reproches ta stratégie en cours de jeu	G
Tu râles sur les joueurs qui t'ont fait perdre	H
Tu râles sur la règle du jeu	B
Tu prends des notes sur la partie, pour t'améliorer	E
Tu te lamentes bruyamment pour rire	F
Tu félicites le gagnant	A
Tu es dégoûté. Tu ne joueras plus à ce jeu !	C

IX/Quand tu étais petit/e, tu préférerais :

Les cartes pokemon	G
Les gendarmes et les voleurs	F
Les légo	E
La marelle	C
Les playmobil	A
Les puzzles	D
Les tours de magie	B
Te battre	H

Fais le total dans chacune des lettres obtenues grâce à tes réponses et rendez-vous ci-dessous :

PLUS DE A : JOUEUR CONSEILLER



Tel Maître Yoda ou Merlin, tu es un professeur, un guide pour les autres joueurs. C'est toujours toi qui expliques la règle du jeu. Tu aimes jouer avec les enfants car tu as la fibre pédagogique. Tu détestes la triche. Tu expliques souvent ta stratégie au cours de la partie pour que tout le monde comprenne bien comment il faut jouer. Tu es bon joueur et gagner ou perdre n'a que peu d'importance pour toi.

Attention : tu as tendance à croire que tu es le seul bon exemple à suivre et tu supportes mal la critique.

Ta phrase fétiche : « A ta place je ferais plutôt ça pour gagner. »

PLUS DE B : JOUEUR DIPLOMATE



Tu es un diplomate émérite et un maître en manipulation. Tel James Bond, tu sais analyser un jeu pour tirer le meilleur parti des règles, mais tu sais qu'une partie se joue aussi sur le bluff. Tu ne joues pas pour perdre. Tu aimes amener les autres joueurs à leur propre perte en leur faisant faire les choix qui t'avantageront à la fin de la partie. Tu sais te faire oublier avant de l'emporter à la dernière action de jeu. Tu n'hésites pas à jouer sur l'affectif si nécessaire et sous couvert d'aider les autres en jeu, tu arrives toujours à réaliser tes objectifs.

Attention : Tu n'aimes pas perdre et les joueurs qui te connaissent peuvent se méfier de toi, car parfois, pour gagner, il t'arrive de tricher un peu.

Ta phrase fétiche : « Il faut que tu joues comme ci, sinon c'est l'autre qui va gagner !!! »

PLUS DE C : HORS-JEU



Tu n'es pas un joueur de jeux de société. Tu comprends même difficilement qu'on puisse apprécier ce loisir. Tu trouves que le jeu est pour les petits enfants. Si on te force à participer, tu ne t'intéresses pas du tout au jeu.

Attention : Ton attitude de refus cache peut-être un gros problème : n'aurais-tu pas peur de perdre ? N'as-tu pas peur d'être jugé ?

Ta phrase fétiche : »Je préfère regarder que jouer. «

PLUS DE D : JOUEUR CÉRÉBRAL



A mi-chemin entre Einstein et Rain Man, tu es un artiste du jeu. Tu adores réfléchir pour le plaisir. Tu analyses consciencieusement toutes les règles d'un jeu. Tu parles peu en jouant. Tu aimes les jeux longs et complexes. La règle du jeu est une bible et tu t'y réfères souvent en cours de partie. Tu es plutôt bon joueur car tu prends plus de plaisir dans la réflexion que dans le gain de la partie.

Attention : Même en groupe, tu joues tout seul. Tes partenaires de jeu peuvent parfois avoir l'impression de jouer contre un ordinateur lorsqu'ils font une partie avec toi.

Ta phrase fétiche : « Attendez, je réfléchis ! »

PLUS DE E : JOUEUR COLLECTIONNEUR



Tu es un Boardgame Geek (accro aux jeux de société). Ta collection personnelle ferait pâlir d'envie un musée du jeu ! Tu es bon joueur et tu es toujours prêt à découvrir une nouveauté. Tu es sûrement l'inventeur de quelques jeux personnels dont la plupart ne sont pas terminés... Tu as un cercle d'amis joueurs et tu pratiques régulièrement.

Attention : Tu es peu à peu plus collectionneur que joueur et tu trembles à l'idée d'abîmer tes plus beaux jeux en permettant à tes copains d'y jouer.

Ta phrase fétiche : « Ce jeu ressemble à un mélange de Star11 et Phase10. C'est du même auteur que Cogitus. Vous n'êtes pas d'accord ? »

PLUS DE F : JOUEUR CLOWN



Tu as une imagination sans borne et un réel don d'improvisation, tu trouves toujours des solutions originales pendant le jeu. Quelque soit le jeu, tu joues ton personnage et tu sais animer une soirée ! Tu fais des mimiques, tu donnes la parole aux pièces de jeu et tu prends les autres joueurs à partie avec grandiloquence. Tu es bon joueur et gagner ou perdre n'a que peu d'importance pour toi, bien que tu aimes caricaturer la joie de gagner ou la tristesse de perdre.

Attention : Tu en fais parfois un peu trop et tu manques de concentration. Les joueurs qui ne te connaissent pas peuvent parfois douter de ta santé mentale.

Ta phrase fétiche : « Allez, mon dé !!! Tu vas me faire un beau 6 sinon je me roule par terre ! »

PLUS DE G : JOUEUR DISCIPLE



Tu es un jeune débutant dans le monde des joueurs de société. Tu as souvent besoin qu'on t'aide et tu ne comprends pas toujours les subtilités de la règle d'un nouveau jeu. Tu es de bonne volonté et tu es prêt à apprendre ce que les autres joueurs ont à te montrer.

Attention : Tu n'écoutes pas toujours les règles et tu as tendance à poser souvent les mêmes questions au cours d'une partie. Tu tombes facilement dans les pièges tendus par les autres joueurs ! Tu ne comprends pas toujours pourquoi tu perds ...

Ta phrase fétiche : « Je fais quoi maintenant ? »

PLUS DE H : JOUEUR KAMIKAZE



Tel un Attila du jeu, tu es un guerrier kamikaze. Pour toi, un bon adversaire est un adversaire par terre. Tu aimes prendre des risques et tenter le tout pour le tout. Tu aimes passer en force et qu'importe si tu finis par perdre à force d'entêtement. Tu as tendance à écraser les plus faibles pour assurer ta suprématie, mais tu n'as pas peur d'un affrontement à un contre tous. Tu es imprévisible dans tes choix, ce qui fait de toi un adversaire difficile à cerner.

Attention : Les autres joueurs comprennent en général rapidement qu'ils doivent s'allier pour se débarrasser de toi. Tu te vexes facilement, ton but n'est alors plus de gagner mais d'écraser le plus de joueurs possibles. Ta réputation te précède ... tu vas finir par ne plus trouver de partenaires de jeu.

Ta phrase fétiche : « Paf ! Et prend ça dans la tête ! Ah, ah, ah, ah ! »

5