

Règles du jeu Gédéon

Jeu de 16 cartes à imprimer et à découper, il faut un jeu de cartes pour deux joueurs.

L'objectif de ce jeu est de connaître l'histoire de Gédéon et de découvrir comment il peut être vu comme un héros. Le but du jeu est de se débarrasser le plus rapidement possible des cartes que le joueur tient en main.

1er temps : Jouer

- L'animateur (trice) propose aux jeunes de constituer des équipes de deux joueurs.
- Chaque équipe reçoit un jeu de 17 cartes. La carte n°1 est posée entre les deux joueurs face visible, elle débute l'histoire de Gédéon.
- Chaque joueur à son tour pose une carte sur la pile, carte qui doit correspondre à la suite de l'histoire. S'il ne peut pas, il passe son tour. Le premier qui n'a plus de cartes a gagné.

Quatre cartes sont différentes, ce sont les cartes « plus » (ça me tombe dessus, engagement, renoncement, responsabilité). Elles sont à poser au moment le plus opportun du récit. En cas de litige entre les deux joueurs, ils devront argumenter devant l'animateur (trice) qui tranchera.

2e temps : Relire

- Quand toutes les équipes ont fini leur partie de carte, le groupe se rassemble et l'animateur (trice) raconte le récit à partir des cartes et demande à chaque binôme à quels moments il a placé les cartes « plus » et pourquoi.
- Un échange est alors possible entre les jeunes. Puis la question suivante peut leur être posée : *Peut-on dire que Gédéon est un héros ? Pourquoi ?*