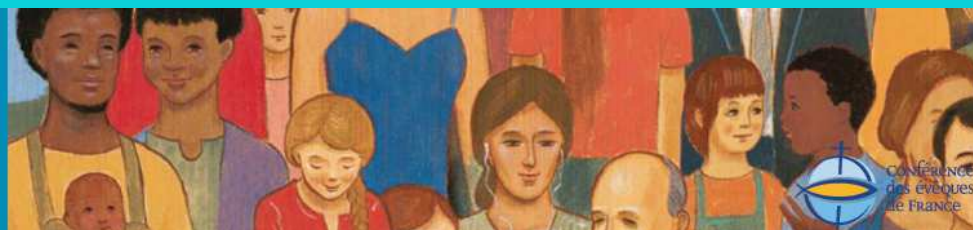


En famille
avec
Dieu



En famille, comment choisir ?

Une proposition de rencontre à vivre avec des familles (parents et jeunes enfants)

ANNEXE

4 JEUX en famille pour le temps de l'accueil (parents et enfants)

(à télécharger avec le déroulement de la rencontre, le signet, les cartes à jouer dans la rubrique *les fiches* *En famille avec Dieu* (fiche 'animateurs' – familles 'En famille, comment choisir ?') sur www.catechese.catholique.fr ou www.enfamilleavecdieu.catholique.fr)

Il s'agit de la première étape de la rencontre : jouer pour se parler en famille, le jeu étant une dimension importante dans la vie d'un tout petit.

Les familles pourront choisir entre plusieurs jeux : c'est une première démarche de choix. Ce dernier étant totalement libre, si ce n'est que tout le monde ne pourra pas faire le même jeu en même temps. Le rôle de l'adulte sera d'aider l'enfant à faire un choix lui-même et à sa portée !

- **Jeu n°1 : Choisir son chemin :**

Activité vélo/trottinette : labyrinthe avec plots, sens interdits...

L'animateur bâtit une sorte de labyrinthe avec plots, sens interdits... que les familles pourront parcourir en vélo ou trottinette. L'objectif est que parents et enfants vivent chacun une expérience à la fois commune et spécifique à leur âge et à leur capacité de faire tel ou tel choix.

Le jeu peut aussi consister à élaborer le parcours ensemble ! La créativité va aussi mener à la discussion !

(On peut aussi éventuellement utiliser l'image de la revue Pomme d'Api Soleil n°91 page 12 : Dans la rue, qu'est ce qui est autorisé, interdit, ou laissé au libre choix de chacun?)

- **Jeu n°2 : Le choix qui rend heureux :** (WIFI ou branchement internet nécessaire)

Jeu 'Au chantier du Royaume' sur <http://www.cate-ouest.com> : sélectionner la Porte 3 'Heureux', puis l'espace '3-6 ans', puis 'Ma vie ma foi', puis 'Au chantier du Royaume'.

Des choix à faire en famille pour entrer dans un château...

• Jeu n°3 : Et moi, qu'est-ce que je choisis ?

Partir d'images et de situations où adulte et enfant pourront échanger sur leurs choix.

Inviter les familles à s'installer sur le tapis et les coussins, il est bon qu'il y ait au moins un adulte pour 3 enfants maximum si certains sont venus seuls.

But du jeu :

Les petits et les grands font tous des choix. Au dos de chaque carte « enfant » est décrite une situation de choix pour un enfant. Au dos de chaque carte « adulte » est décrite une situation de choix pour un adulte.

Au hasard des cartes, chacun expliquera quel serait son choix. Le premier à avoir raconté 3 choix a gagné.

Règle du jeu

Mélanger et placer les cartes « enfant », « adulte », « au suivant » dans un sac.

Une personne pioche dans le sac :

- Si c'est un enfant qui pioche une carte « enfant » : un adulte lit la situation à l'enfant et prend un temps d'échange pour que l'enfant puisse s'imaginer et s'approprier la situation. Puis l'enfant essaie de raconter quel serait son choix dans cette situation.
- Si c'est un enfant qui pioche une carte « adulte », l'enfant choisit un adulte du groupe et c'est à l'adulte de lire la situation et de raconter quel choix il ferait.
- Si c'est un adulte qui pioche une carte « enfant » : l'adulte lit la situation à un enfant du groupe et prend un temps d'échange pour que ce dernier puisse s'imaginer et s'approprier la situation. L'enfant essaie ensuite de raconter quel serait son choix dans cette situation.
- Si c'est un adulte qui pioche une carte « adulte », c'est à l'adulte de lire la situation et de raconter quel choix il ferait.
- Si quelqu'un (enfant ou adulte) pioche une carte « au suivant », c'est au suivant de piocher. La personne suivante (enfant ou adulte) du groupe piochera jusqu'à tomber, lui aussi, sur une carte « au suivant ».

Fabriquer des cartes solides, sinon elles risqueraient de se chiffonner dans le sac ! (cartes à télécharger sur www.catechese.catholique.fr ou www.enfamilleavecddieu.catholique.fr)

▪ Exemples de situation au dos d'une carte « enfant » :

- Maman te demande de l'aider à mettre la table pendant que tu regardes ton émission préférée. Tu l'aides ou pas ?
- Ta meilleure amie veut jouer au ballon avec toi, mais tu n'as pas envie. Tu vas jouer avec elle ou pas ?
- Tu as envie de manger les bonbons de ton frère. Tu les prends ou pas ?
- Tu as fait un beau dessin et ton petit frère arrive et le déchire. Tu cries ou pas ? Tu vas le dire à papa ou pas ?
- Un ami te dit : « Viens, on va prendre la trottinette de Juliette ! ». Tu le suis ou pas ? Tu demandes à Juliette ou pas ?
- Dans la cour, un enfant veut te taper. Tu vas chercher un adulte, ou tu le laisses faire, ou tu cries, ou tu le tapes, ou tu fais autre chose ?
- ... (Vous pouvez ajouter des situations)

▪ Exemples de situation au dos d'une carte « adulte » :

- Tu conduis la voiture. Une voiture brûle un stop et te coupe la route. Tu cries très fort après le conducteur ou pas ?

- Un monsieur mendie dans la rue et dit qu'il n'a rien à manger. Tu passes ton chemin, ou tu donnes de l'argent, ou tu lui achètes à manger, ou tu lui dis bonjour ou tu fais autre chose ?
- Il fait très beau et tu as envie d'aller te promener. Une amie aimerait bien que tu viennes la voir. Tu y vas ou pas ?
- Arthur te demande de jouer au ballon avec lui pendant que maman (ou papa selon le cas) prépare le repas. Mais tu regardes les actualités sur internet. Tu vas jouer ou pas ?
- Une voisine est en panne de voiture ; elle te demande si tu peux l'amener à son travail, mais tu risques d'arriver en retard à une réunion. Tu la conduis ou pas ?
- Tu es parti en promenade. Tu es déjà loin de la voiture. Tu as oublié tes lunettes de soleil. Tu retournes à la voiture les chercher ou pas ?
- ... (Vous pouvez ajouter des situations)

Variante avec un dé :

Supprimer les cartes « au suivant ».

Sur un dé utiliser 2 faces « enfant », 2 faces « adulte », 2 faces « au suivant »

Faire un tas de cartes « enfants », un tas de carte « adulte »

La règle du jeu est la même ensuite !

• **Jeu n°4 : Les villes imaginaires :**

A partir des 2 images pages 24 et 25 du numéro 57 (2005) de la revue Pomme d'Api Soleil *Pourquoi je ne peux pas faire tout ce que je veux ?* : réagir à plusieurs ! Entre ne rien choisir et tout choisir, ne rien décider et tout décider...

(d'après des jeux proposés par le Service Diocésain de la Catéchèse du diocèse de Quimper et Léon)