

Jeu de plateau : « Voyage à travers les sacrements »

Durée : 30 minutes

Matériel :

- le plateau de jeu (au moins) au format A3
- les cartes indices
- 1 dé
- 1 pion pour chaque joueur (ou binôme)

Objectif : permettre aux jeunes de découvrir que par les sacrements, nous sommes invités en permanence à entrer en relation avec Dieu et nos frères.

Règle du jeu :

But du jeu

- Être le 1^{er} joueur (ou binôme) à parvenir sur la case Arrivée, avec l'obligation d'arriver pile sur la case.
- Récolter les 4 indices concernant un sacrement au cours du jeu (comme pour la case Arrivée, il faut tomber pile sur la case Indice ; si le joueur fait un score au dé supérieur au nombre de case le séparant de la case indice, il devra reculer d'autant de cases supplémentaires).
- Deviner le sacrement mystère

Comment jouer ?

Chaque joueur (ou binôme) joue le dé à son tour, et avance d'autant de case que le chiffre obtenu.

1^{er} temps : jouer

→ Demander aux jeunes de bien garder les cartes indices.

☞ Case Résurrection : le joueur avance de nouveau du nombre de point réalisé.

☞ Case Indice : le joueur reçoit une carte indice (Indice 1 sur la 1^{ère} case Indice, etc.),

☞ Case Prison : le joueur ne pourra rejouer que lorsque tous les autres joueurs seront passés ; s'il est le dernier, il passe simplement un tour.

Second temps

→ Prendre le temps du débat pour partager ce qu'on a découvert des sacrements au travers des indices récoltés.

A quoi est-on invité lors de la célébration d'un sacrement ?

Qu'y a-t-il dans les indices et dans ce qu'on connaît qui dise qu'au travers des sacrements nous sommes invités à entrer en relation avec le Père, le Fils, avec les autres ?