

Jeu de coopération sur les paroles et les gestes de la messe

Durée : 50 minutes

Matériel :

- La règle du jeu
- Le déroulement pour le maître du jeu
- Les 40 cartes gestes (photos) ou paroles (à découper au préalable)
- 1 dé « spécial jeu de la messe »
- 1 puzzle « Je m'ennuie » (à découper au préalable)
- 1 plateau de jeu (5 pages 21 x 29,7 cm)

Nombre de joueurs : de 3 à 9 joueurs et un maître du jeu

Objectif : Découvrir à travers la pratique de l'Église le sens des gestes et des mots posés lors de nos eucharisties.

But du jeu : Avoir posé toutes les cartes sur le plateau de jeu avant que le puzzle « Je m'ennuie » ne soit reconstitué.

Règle du jeu :

Le maître du jeu distribue le plus équitablement possible les 40 cartes aux joueurs.
Ensuite, il raconte la messe en suivant le déroulement proposé.

Le maître du jeu va demander aux joueurs, au fur et à mesure de son récit, de poser sur le plateau une carte geste ou une carte parole ou les deux (selon le moment du récit).

Pour cela, le premier joueur lance le dé :

- s'il tombe sur la face du dé correspondant au type de carte demandée (geste ou parole) ou sur le joker :
 - S'il a la carte, il la pose sur le plateau de jeu
 - S'il n'a pas la carte, il demande à son voisin de l'aider. Si celui-ci ne peut pas, il demande au suivant, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur possède la carte demandée. Ce joueur pose sa carte sur le plateau.
 - Le maître du jeu continue alors son déroulement et le joueur suivant lance le dé.
- s'il ne tombe pas sur la bonne face du dé (ni sur un joker), le joueur suivant récupère le dé et le relance... et ainsi de suite jusqu'à ce que la bonne face apparaisse, on pose alors la carte demandée et le jeu continue.
- s'il tombe sur la face ennui, il prend et pose un morceau du puzzle. Puis il passe le dé à son voisin qui va tenter d'obtenir la bonne face et la carte.

Le maître du jeu peut aider les joueurs à trouver la bonne carte en donnant des indices : le début des paroles prononcées ou ce que lui voit sur la photo reproduite dans son déroulement.

Remarques :

Les photos ont été prises dans des lieux différents avec l'accord des prêtres.

Vous pouvez personnaliser ce jeu en prenant des photos d'une messe célébrée dans votre paroisse, sans flash et sans déranger la prière ; si vous prenez des photos de l'assemblée, prenez des plans d'ensemble et non des gros plans et dans tous les cas, demandez l'autorisation de le faire.

Pour la fabrication du dé, nous vous suggérons un cube de bois sur lequel vous pourrez dessiner ou coller l'image adéquate pour différencier les faces.