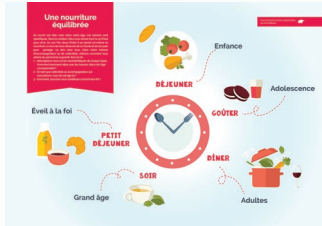


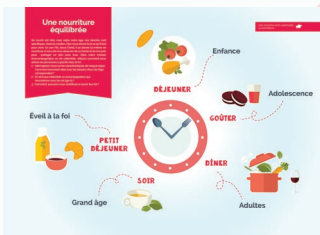
Une nourriture équilibrée

Règle du jeu



Après avoir découpé les 45 cartes et placé le plateau de jeu au centre de la table (cf. Rencontre animateurs L'Oasis 12 À table) :

- Faire des équipes de 2 à 3 joueurs qui jouent autour d'un même plateau. **Chaque équipe est une brigade et doit être la première équipe à composer un menu de 5 cartes : Petit Déjeuner, Déjeuner, Goûter, Dîner, Soir. Elle devra justifier sa manière de cuisiner à chaque fois qu'elle engrangera pour la première fois une carte repas.**
- Mélanger toutes les cartes et les poser en un tas qui constitue la pioche au milieu de la table.
- Les équipes, chacune à leur tour, tirent une carte de la pioche et la posent face visible devant eux :
 - Ils peuvent garder la carte pour constituer leur menu. Dans ce cas, en fonction de la carte tirée :
 - Ils disent les besoins vitaux de l'âge correspondant au repas tiré
 - Ils cherchent comment cela peut résonner pour grandir dans la foi. Par exemple, si je tire la carte petit déjeuner, cela correspond à l'éveil à la foi : quels sont à leur avis les besoins à cet âge ? (des personnes peuvent ne pas savoir, ce n'est pas grave, elles se risquent...)
 - Ils cherchent avec quelle nourriture spirituelle, en rencontrant quelles personnes, ou concrètement avec quels objets, quelles propositions, de quelle manière ils peuvent les satisfaire.
 - S'ils sont accompagnateurs ou catéchistes, ils peuvent aussi dire qui ils rencontrent de cet âge et comment ils font.
 - Ils peuvent vouloir garder plusieurs cartes du même repas, en prévision des coups durs (vol de cartes). Dans ce cas, on garde la carte mais on ne redit pas les besoins vitaux, comment cela résonne. **Attention, on ne peut pas avoir plus de 7 cartes devant soi.**



Le combat Règle du jeu

- Ils peuvent rejeter la carte en faisant un tas à côté de la pioche qui constitue la défausse. La défausse sera mélangée et servira de pioche lorsque celle-ci sera épuisée.
- Lorsque les joueurs tirent une carte horloge, ils peuvent voler une carte repas dans le jeu d'une autre équipe. Ils remettent ensuite la carte horloge dans la défausse.
- Lorsque les joueurs tirent une carte équilibre, ils sont obligés de remettre une carte repas dans la pioche.