

Un jeu des objets symboliques des pèlerinages

Durée : 30 minutes

Matériel :

- Une vingtaine d'objets représentant des lieux de pèlerinage, ou à défaut les images proposées dans les bonus du site

Objectif :

Découvrir des lieux de pèlerinage très fréquentés à travers la France et le monde.

Déroulement

Celui ou celle qui a déjà fait un pèlerinage, ou s'ils sont plusieurs celui ou celle qui en est revenu(e) le plus récemment est désigné(e) pour mener le jeu.

Le meneur de jeu dispose sur la table plusieurs objets symbolisant chacun un lieu de pèlerinage. Les jeunes listent ces objets en leur donnant leur sens, aidés au besoin par l'animateur (-trice). On peut commencer avec une dizaine d'objets et si cela paraît trop facile, on en rajoute.

Les joueurs disposent d'une minute pour mémoriser les objets, puis ils se retournent pour ne plus voir la table.

Le meneur de jeu modifie alors quelque chose : il ajoute un objet, en enlève un ou, plus difficile, en déplace un.

Les joueurs se retournent pour observer de nouveau la table : le premier qui trouve la différence a gagné et devient le nouveau meneur de jeu.