

Jeu : A Miami !

Durée : 40 min

Matériel :

- 3 pions (un pion par équipe)
- Un dé
- La fiche déroulement du jeu
- Le plateau de jeu, à imprimer en A3 (A2 c'est encore mieux !)
- Les cartes, à imprimer

Visée catéchétique :

Avec le jeu, reconstituer le texte du Nouveau Testament en Jean 15, 13-15 qui montre que le mot « Ami » n'a peut-être pas tout à fait le même sens dans la bouche de Jésus que dans la nôtre.

But du jeu :

Être la première équipe à rejoindre l'arrivée.

1^{er} temps : Jouer

Préparation du jeu :

Répartir les jeunes en 3 équipes.

Chaque équipe lance le dé tour à tour. Celle qui a fait le plus petit nombre commence et se voit attribuer la piste 1 sur le plateau, la seconde équipe se voit attribuer la piste 2, et l'équipe qui a fait le plus grand nombre au dé partira en dernière de la piste 3.

Déroulement de la partie :

Tour à tour les équipes lancent le dé et avancent sur la piste d'autant de cases qu'indiquées par celui-ci.

Lorsqu'une équipe tombe sur une case « Crevasse », elle passe son tour suivant.
Lorsqu'une équipe passe par une case « Ravitaillement », quel que soit le nombre indiqué par le dé, elle doit s'y arrêter. Elle reçoit alors une carte « Ravitaillement » (l'animateur veillera à donner à chaque équipe une carte différente à chaque « pompe à essence » pour que chacune collecte bien les trois morceaux de la péricope).

La partie se termine lorsqu'une équipe a rejoint la ligne d'arrivée et a réussi à remettre dans l'ordre les trois cartes pour lire la péripécie de l'évangile selon saint Jean. Un indice pour aider à la remise en ordre se cache sur chaque carte.

2^{ème} temps : Débattre

Prendre le temps du débat pour se demander :

- Qu'est-ce que Jésus entend par « être son ami » ?
- Pourquoi Jésus nous veut-il pour amis ?