Étape 3 : Place à la fête!



Objectif : Permettre aux jeunes d'organiser une fête ; d'apprendre à élaborer un projet ensemble et de vivre la fête.

Organiser un temps festif pour les jeunes

Temps : selon l'activité choisie

La fête, ça se vit! C'est un temps offert où chacun peut passer un bon moment. La fête revêt plein de formes différentes. Nous vous proposons de fêter différentes étapes de vie, de célébrer, de mettre un peu de fête dans vos rencontres avec les jeunes qui vous sont confiés. Surprenons-les! Sortons de notre routine pour mieux annoncer la Bonne Nouvelle! Prenons le temps de mieux nous connaître, de vivre ensemble, apprenons à faire Église, devenons des frères! Voici quelques propositions d'activités à organiser par les animateurs et/ou avec les jeunes pour vivre la fête.

Fêter les étapes de la vie :

"Célébrer : marquer un évènement par une cérémonie" (dictionnaire le Robert en ligne). En regardant de près, nos vies sont ponctuées de nombreux évènements. Saisissons les occasions qui nous sont données pour accueillir, remercier, fêter les jeunes de l'aumônerie (cf fiche animateur pour quelques idées).

Bonus à utiliser dans le cadre du cheminement avec les adolescents

Étape 3 : Place à la fête!



Fêter les fêtes liturgiques :

Quelle chance pour nous, catholiques : notre calendrier liturgique est ponctué de dizaines de fêtes. Voilà de nombreuses occasions de nous retrouver pour célébrer, redonner le sens de ces fêtes aux jeunes et partager des temps conviviaux. Retrouvez sur la fiche animateur une liste non exhaustive de propositions d'activités pour ponctuer l'année. Vivre des soirées de louange : la musique est un domaine qui plaît à tous les jeunes. Plusieurs possibilités pour monter une soirée de louange : faire appel aux musiciens habituels de votre paroisse, aumônerie... ou faire appel à un groupe de louange. De nombreux groupes se créent aux quatre coins de la France et de tous styles musicaux ! Offrez aux jeunes l'occasion de découvrir la musique chrétienne ! N'ayons pas peur de faire un peu de bruit dans nos églises !

Matériel : Une équipe d'organisation/animation & De la bonne humeur ! De bonnes idées ! De la volonté !

Télécharger : La fiche animateur

Organiser une fête avec les jeunes

Temps : sur plusieurs rencontres

Les jeunes aiment faire la fête, donnons-leur l'occasion d'en organiser une. Mais ça ne s'improvise pas, ça demande même pas mal d'organisation : on a besoin de chacun, tout le monde prendra part à la fête, aura un rôle à tenir. Voici quelques repères pour bâtir l'évènement avec les jeunes. La présence et l'implication des animateurs dans le projet sont nécessaires, il faut habilement doser entre une omniprésence envahissante des adultes et une absence due à une délégation excessive auprès des jeunes.

Bonus à utiliser dans le cadre du cheminement avec les adolescents

Étape 3 : Place à la fête!



1er temps : réfléchir, choisir et préparer

On commence par un temps de brainstorming pour recueillir les idées, les envies des jeunes. Chacun exprime ses attentes, ses envies. On peut utiliser un *paper-board* pour noter les idées, ou faire écrire les jeunes sur des post-it que l'on regroupera par catégorie, ou utiliser des outils en ligne de brainstorming. Le public : qui est invité à la fête ? Les jeunes de l'aumônerie ? Des copains extérieurs ? Les parents ? Les paroissiens ? Les ingrédients du programme et de l'intendance : les activités, de quoi boire, de quoi manger, de la musique, de la déco... La forme et le lieu : la date, le créneau horaire, la salle... Si les échanges n'aboutissent pas à un consensus, on pourra organiser un vote. Après s'être mis d'accord, les jeunes se répartissent en équipe pour réfléchir à la préparation de la fête et s'organiser autour de :

- Le programme, les activités
- L'intendance
- La com' et l'invitation
- L'installation, la déco...

Une liste des choses à faire vous est proposée en fiche animateur. On n'oubliera pas de prévenir les jeunes qu'il y a toujours des imprévus (on n'a pas assez à boire, on a un bug technique...)

Enfin, avant d'engager les préparatifs, on prendra le temps de prier ensemble pour confier le projet au Seigneur, lui demander la grâce de travailler ensemble.

2ème temps : vivre la fête

Le jour J approche. Chacun sait ce qu'il a à faire mais les animateurs veilleront à ce que chacun se rappelle ce qui lui incombe et s'assure qu'il s'en occupe réellement. L'animateur veillera également à aider les jeunes à gérer leur stress, leur excitation pendant la préparation de l'évènement, à rassurer les plus inquiets et mobiliser si nécessaire. Il est important de bien inclure la phase de rangement dans l'organisation horaire de l'évènement. Avant l'arrivée des invités, on prendra un temps pour confier au Seigneur la fête, chacun des membres de l'organisation et chaque invité.

Étape 3 : Place à la fête!



3^{ème} temps : évaluer et relire

Quelques jours ou semaines après l'évènement, on se retrouve pour échanger. On peut organiser un partage en 3 temps. Se raconter ce qu'on a vécu, partager ses joies et ses regrets concernant l'évènement, faire part des retours qu'on a reçus de la part des participants. Évaluer ce qui a bien fonctionné, ce qui a manqué, ce qui a dysfonctionné par pôle de préparation (programme, intendance, com', déco).

Relire:

- Quels sont les liens que nous avons tissés entre nous, avec les intervenants extérieurs ? Quelle expérience de la fraternité avons-nous vécue ?
- Quels sont les talents que chacun a développés ? On pourra partager sur le talent développé par son voisin.
- Quels témoins, partenaires avons-nous rencontrés ? Que nous ont-ils appris ?
- Quand chacun a-t-il ressenti la présence du Seigneur ? À quel moment chacun s'est-il senti être la bonne personne, au bon endroit, au bon moment ? S'est senti bien dans ce qu'il faisait ? On terminera cette rencontre par un temps de louange pour remercier le Seigneur de cette aventure vécue ensemble.

Matériel: des jeunes et des animateurs, de la bonne humeur, de bonnes idées, de la volonté! & Un *paper-board* et des marqueurs.

Télécharger: la fiche animateur